

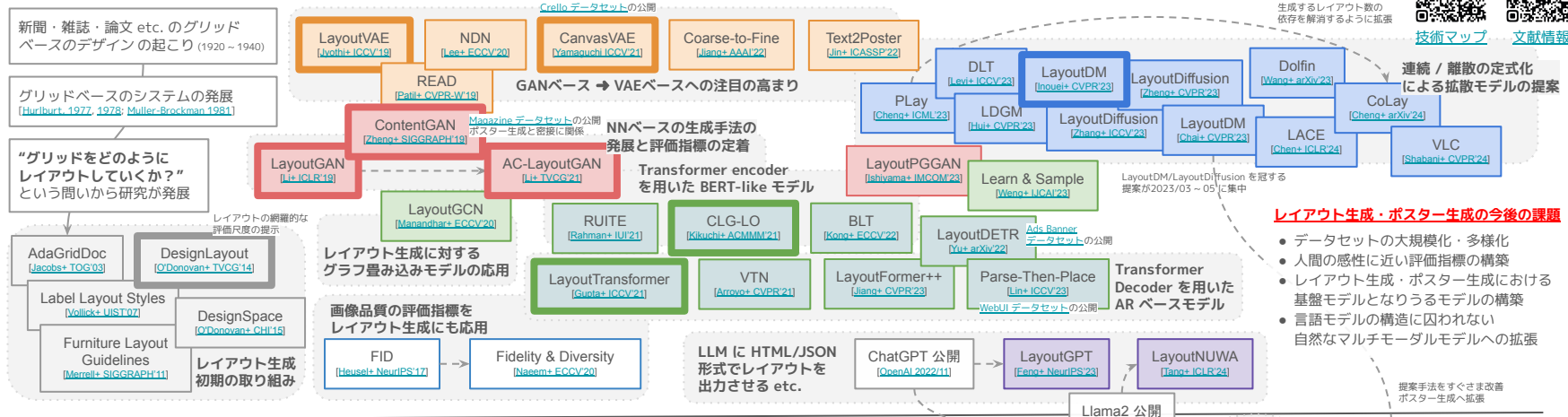


技術マップ 文献情報

レイアウト生成

ポスター生成

サーベイ



レイアウト生成・ポスター生成の今後の課題

- データセットの大規模化・多様化
- 人間の感性に近い評価指標の構築
- レイアウト生成・ポスター生成における基盤モデルと構築するモデルの構築
- 言語モデルの構造に囚われない自然なマルチモーダルモデルへの拡張

レイアウト生成

N個の視覚的要素 (図、表、文章 etc.) の集合を元にキャンパス上へ適切に配置するタスク

条件なし生成

- ノイズからレイアウトを生成
- 集合の要素を適当に並べて自己回帰的に生成
- 要素をランダムにマスクしその要素を当てる

条件あり生成

- 要素のカテゴリ
- 要素のカテゴリとサイズ
- 要素の関係性
- レイアウトのリファインメント
- 指定の要素群を元に要素を補充

ポスター生成

コンテンツを考慮した条件ありレイアウト生成

- 顕著性検出等を用いて画像中の顕著な部分を取得
- 顕著領域を考慮してレイアウト生成を学習・推論

- 古典手法 (not NN)
- GAN (Generative Adversarial Network) ベース
- VAE (Variational Auto-Encoder) ベース
- GNN (Graph Neural Network) ベース
- AR (Auto-regressive) ベース
- Diffusion ベース
- LLM (Large Language Model) ベース
- Flow ベース

